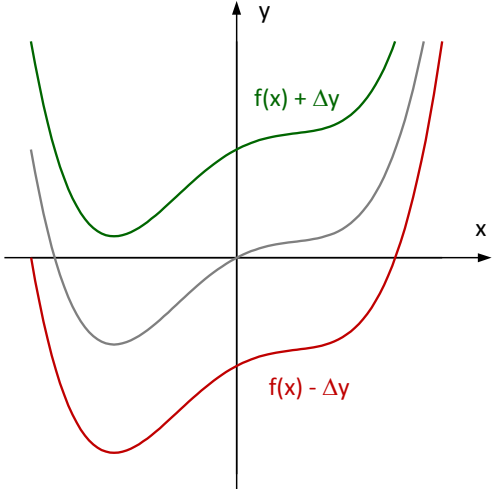
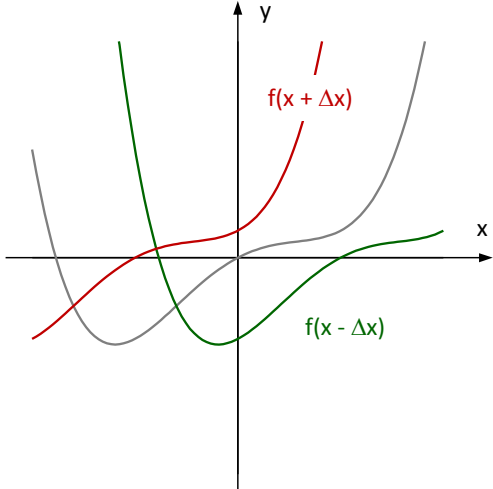
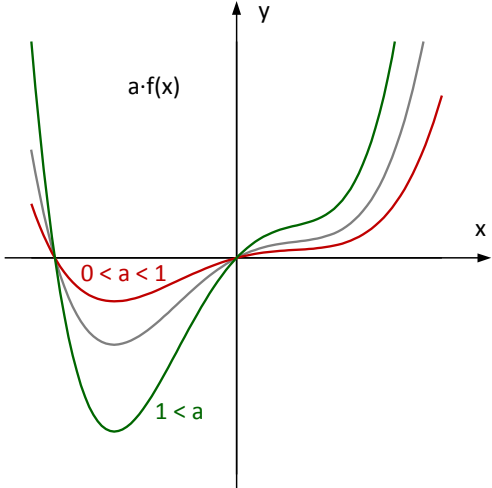
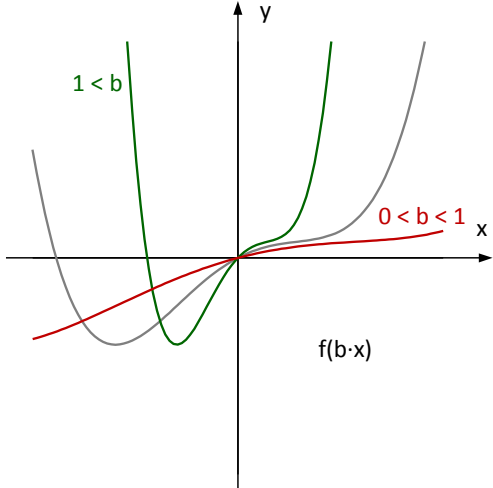
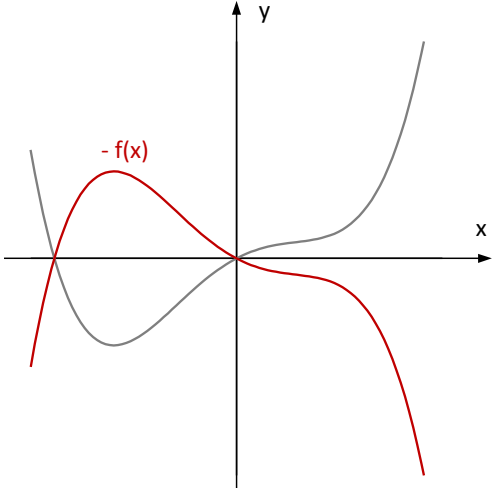
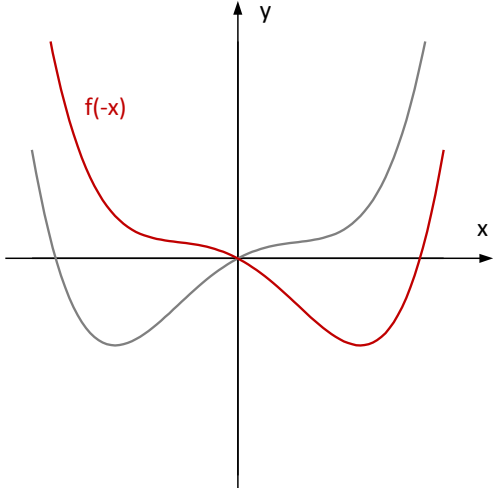


Verschieben, Strecken/Stauchen und Spiegeln von Funktionsgraphen 2.0

<p>Verschieben in y-Richtung</p>	<p>Verschieben in x-Richtung</p>
	
<p>Strecken/Stauchen in y-Richtung</p>	<p>Strecken/Stauchen in x-Richtung</p>
	
<p>Spiegelung an der x-Achse</p>	<p>Spiegelung an der y-Achse</p>
	

Hinweis: Der Graph der „Originalfunktion“ $f(x)$ ist grau dargestellt.